

Расписание занятий группы К08-331

ПОНЕДЕЛЬНИК

10:15 — 11:00	■ ЛЕК	Теория игр и исследование операций	🎓 Кулябичев Ю.П.	📍 Д-312
11:05 — 11:50	■ ПР	Теория игр и исследование операций	🎓 Кулябичев Ю.П.	📍 Д-312
12:45 — 13:30	■ ЛЕК	Статистические методы обработки информации	🎓 Крицына Н.А.	📍 Д-310
13:35 — 15:15	■ ЛАБ	Статистические методы обработки информации	🎓 Крицына Н.А.	📍 Д-310

ВТОРНИК

11:55 — 12:40	■ ЛЕК	Проблемы разработки прикладного математического обеспечения	🎓 Горелкин Г.А., Ожегин И.В.	📍 Д-312
12:45 — 13:30	■ ЛАБ	Проблемы разработки прикладного математического обеспечения	🎓 Ожегин И.В., Семенов А.А.	📍 Д-312
14:30 — 16:05	■ ПР	Проблемы разработки прикладного математического обеспечения	🎓 Семенов А.А., Ожегин И.В.	📍 Д-312
16:15 — 17:00	■ ЛАБ	Проблемы разработки прикладного математического обеспечения	🎓 Семенов А.А., Ожегин И.В.	📍 Д-312

СРЕДА

10:15 — 11:50	■ ПР	Теория игр и исследование операций	🎓 Кулябичев Ю.П.	📍 Д-310
12:45 — 14:20	■ ПР	Статистические методы обработки информации	🎓 Крицына Н.А.	📍 А-205
14:30 — 16:05	■ ПР	Статистические методы обработки информации	🎓 Крицына Н.А.	📍 Д-304

ЧЕТВЕРГ

10:15 — 11:00	■ ЛЕК	Цифровая обработка сигналов (цифровые фильтры) (11.02.2016 — 24.03.2016)	🎓 Ктитров С.В.	📍 Д-310
11:05 — 12:40	■ ПР	Цифровая обработка сигналов (цифровые фильтры) (11.02.2016 — 24.03.2016)	🎓 Ктитров С.В.	📍 Д-310
13:35 — 15:15	■ ПР	Цифровая обработка сигналов (цифровые фильтры)	🎓 Ктитров С.В.	📍 Д-310

ПЯТНИЦА

08:30 — 10:05	■ ЛЕК	Ф	Военная подготовка (12.02.2016 — 29.04.2016)	📍 каф.20
10:15 — 16:05	■ ПР	Ф	Военная подготовка (12.02.2016 — 29.04.2016)	📍 каф.20

СУББОТА

11:05 — 11:50	■ ЛЕК	Основы корпоративных СУБД и SQL-программирование	🎓 Саманчук В.Н.	📍 Д-304
11:55 — 14:20	■ ПР	Основы корпоративных СУБД и SQL-программирование	🎓 Саманчук В.Н.	📍 Д-304
14:30 — 15:15	■ ЛАБ	Основы корпоративных СУБД и SQL-программирование	🎓 Саманчук В.Н.	📍 Д-304
16:15 — 17:00	■ ЛАБ	Теория игр и исследование операций	🎓 Коновалов Р.В.	📍 Д-310
17:05 — 17:50	■ ПР	Теория игр и исследование операций	🎓 Кулябичев Ю.П.	📍 Д-310